**PROFESOR: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ CICLO**: 5\_\_ **GRADO: \_**DECIMO\_\_\_ **PERIODO: \_**2\_\_\_ **FECHA DE INICIO:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **FECHA CULMINACIÓN:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **COMPONENTE:**\_TECNICO**\_ ASIGNATURA: \_**CICLO DE VIDA DEL SOFTWARE **UNIDAD TEMÁTICA:** Descripción del Proceso de Desarrollo de Software

|  |  |
| --- | --- |
| **COMPETENCIAS** | **NIVEL** |
| **CB1**: Gestión de la información | N5: Diseña y pública productos a través de herramientas informáticas. |
| **CE3:** Identificación del ciclo de vida del software | N2: Identifica el ciclo de vida del software a través de un proyecto. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **EL ESTUDIANTE DEBE:** | | | **ACTIVIDADES** |
| **SABER** | **HACER** | **SER** |
|  | **Continuación…**  **Modelos de desarrollo de Software**   * Cascada o ciclo de vida clásico * Modelo en V * Modelo Sashimi * Desarrollo Rápido de Aplicaciones (DRA) * Modelo de Prototipos * Modelo Evolutivo * Modelo incremental * Modelo iterativo * Modelo en Espiral   **Introducción etapas de un proyecto**  Etapas de un proceso de desarrollo   * Etapas de un proyecto y fases del desarrollo   **Roles que participan en el desarrollo**   * Definición de roles ROLES * Fábula de la granja Compromiso vs. Participación | Socialización y elaboración de cuadro comparativo sobre los Modelos Y aplicación en su PPI  Explica los conceptos básicos de desarrollo de software. (Taller)  Aplicación PPI (Fases iniciales) Publicación Pagina Web  Participan Actividad Colaborativa | Trabajo en grupo  Responsabilidad  Interés. | **Iniciales**  Presentación de la unidad, pautas de trabajo.  Acuerdos sobre normas del ambiente de aprendizaje, del grupo.  Consultas. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Mapa de Navegación**   * Qué es?, función, pasos y elementos * Estructuras para organizar la información en el mapa navegacional   **Introducción Ciclo de vida del desarrollo software**   * Desarrollo de productos * Fases y componentes | Explica los conceptos básicos de Ciclo De Vida de software.  Elaborar ensayo | Capacidad de análisis  Trabajo en equipo. | **Desarrollo**  Publicación de información usando herramientas avanzadas de ofimática.  Trabajo práctico  **Ampliación**  Publicación del trabajo de la unidad en la comunidad virtual, Wiki o Plataforma Virtual. |
|  | **Evaluación de periodo.**  **Refuerzo de todos los conceptos trabajados en la unidad.** | Resolver la evaluación de periodo y participar en la socialización de resultados.  Presenta actividades según Plan de refuerzo | Ética  Trabajo en equipo  Tolerancia  Responsabilidad | **De recuperación**  Trabajo práctico sobre los temas de la unidad. Socialización |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIOS DE EVALUACIÓN** | **INDICADORES DE DESEMPEÑO** | | | **EVIDENCIAS DE EVALUACIÓN** |
| **COGNITIVO** | **PROCEDIMENTAL** | **ACTITUDINAL** |
| Presentar una publicación en la que se evidencien los conocimientos y actividades prácticas de la unidad, demostrando pensamiento crítico reflexivo en su diseño. | Representa los conceptos estudiados de manera gráfica. | Aplica los conocimientos de la unidad en su Proyecto Pedagógico integrador. | Demuestra responsabilidad en la entrega de trabajos individuales y grupales.  Valora y respeta las producciones propias y de otros autores.  Aplico las normas acordadas. | * Documento del PPI * Publicación * Evaluación escrita   Autoevaluación |

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCALA DE VALORACION** | **DESCRIPCIÓN DE NIVEL DE COMPETENCIA \_\_**CB1N5\_\_\_\_(**CÓDIGO)** |
| **SUPERIOR** | Es creativo e innovador en sus diseños y pública sus productos utilizando diferentes herramientas Web. |
| **ALTO** | Diseña y pública productos de forma creativa utilizando diferentes herramientas Web. |
| **BASICO** | Diseña y pública productos a través de herramientas Web. |
| **BAJO** | Se le dificultad diseñar y publicar productos a través de herramientas Web. |
| **INCLUSIÓN EDUCATIVA** | Conoce herramientas Web. |

|  |  |
| --- | --- |
| **ESCALA DE VALORACION** | **DESCRIPCIÓN DE NIVEL DE COMPETENCIA \_\_**CE3N2\_\_\_\_(**CÓDIGO)** |
| **SUPERIOR** | Argumenta las fases del ciclo de vida del software dentro de un proyecto. |
| **ALTO** | Identifica y aplica las fases del ciclo de vida del software a través de un proyecto. |
| **BASICO** | Identifica el ciclo de vida del software a través de un proyecto. |

GLORIA CECILIA RIOS MUÑOZ\_\_\_\_\_\_\_ **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_NANCY CAMACHO GUERRERO\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

PROFESOR(A) JEFE DE COMPONENTE